

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Jun 2022
à aujourd'hui **Game Developer puis Lead Developer / Feerik Games, Montpellier** [Jeu vidéo](#) | [Unity](#), [C#](#), [Java](#), [PHP](#)
Développement Unity et Frontend / Backend pour des jeux mobile et multijoueur. Lead sur un CCG mobile commercialisé, Eredan Arena. Gestion de projet, contribution aux réflexions en équipe sur les évolutions et la stratégie du projet.
- Février 2020
à Mai 2022 **Ingénieur Réalité Virtuelle / Virtualis, Montpellier** [VR](#) | [Unity](#), [C#](#)
Développement de jeux et applications en VR pour le domaine médical (rééducation, bilan du patient,...).
- 2020
CDD 3 semaines **Développeur Unity / Les Fées Spéciales, Montpellier** [Jeu vidéo](#), [VR](#) | [Unity](#), [C#](#)
Portage WebGL d'un serious game pédagogique en VR, Mécéléo, portant sur les machines de Léonard de Vinci.
- 2019
6 mois **Stage Master 2 IMAGINA / Virdys, Montpellier** [VR](#) | [Unity](#), [C#](#)
Réalisation d'un module de génération d'environnement 3D géolocalisé multi-couches, puis intégration à la suite logicielle Virdys Suite (outils de création / présentation de contenu en VR, serious games VR, etc).
- 2016 / 2018
2 ans **Entrepreneur / Highway 2 Game, Clermont-Ferrand** [Jeu vidéo](#) | [Unity](#), [C#](#)
Co-crédation d'un studio de développement de jeux vidéo. Développement, Game Design et expérience entrepreneuriale du monde du jeu vidéo. En parallèle, réalisation de projets divers pour des clients (sites web...).
- 2015 / 2016
CDD 1 an **Ingénieur de recherche / Institut Pascal, Clermont-Ferrand** [Vision](#), [IA](#) | [C++](#)
Intégration des algorithmes de véhicules autonomes créés par le laboratoire dans un projet industriel de laveuse autonome. Développements divers dans le domaine de la Vision par ordinateur.
- 2015
20 semaines **Stage Master 2 TechMed / Institut Pascal, Clermont-Ferrand** [Vision](#), [AR](#) | [C++](#), [Unity](#), [C#](#)
Portage d'une bibliothèque C++ de Vision / AR sur tablette, conception de démonstrateurs avec Unity.
- 2012 / 2014
2 ans **Alternance 2ème et 3ème années ISIMA / Modis, Clermont-Ferrand** [Web](#) | [PHP](#), [Symfony2](#)
Conception de projets web. Travail en équipe sous la direction d'un chef de projet, en relation avec le client.

CURSUS UNIVERSITAIRE

- 2018 / 2019 **Master** Images, Games et Intelligent Agents (IMAGINA) à l'Université de Montpellier.
- 2014 / 2015 **Master** Technologie pour la Médecine (TechMed) à la Faculté de Médecine de Clermont-Ferrand.
- 2012 / 2014 **Diplôme d'ingénieur** en informatique et modélisation à l'Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications (ISIMA) à Clermont-Ferrand, en alternance avec l'entreprise Modis.
- 2011 / 2012 **Licence professionnelle** Développement d'Applications Internet / Intranet à l'IUT de Clermont-Ferrand.

COMPÉTENCES EN DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO

Langages	Moteurs de jeu & Outils	Spécifiques Jeu vidéo	Plateformes de développement	Autres compétences en informatique
C++, C#, Java, Lua, Python, JavaScript, PHP	Unity (moteur principal), UE4, Notions d'OpenGL, Visual Studio, Git, Perforce	IA (SMA, navmesh, FSM), Mathématiques 3D, Notions de GD & SD	PC / Mac, Mobile, Casques RV (Rift / Quest / Vive)	Conception (UML, Patterns), Web (Backend / Frontend), BDDs relationnelles et NoSQL

DIVERS

 Courant. CLES 1. TOEIC (820).  Opérationnel.

Musique, guitare, trompette. Lecture (Fantasy, SF...), écriture (nouvelles, roman).
Jeux (vidéo, de société, JDR). Voyages.