



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Février 2020
CDI **Ingénieur Réalité Virtuelle / Virtualis, Montpellier RV | Unity3D, C#**
Développement de jeux et applications en RV pour le domaine médical (rééducation, bilan du patient,...).
- 2020
3 semaines **Développeur Unity3D / Les Fées Spéciales, Montpellier Jeu Vidéo, RV | Unity3D, C#**
Portage WebGL d'un serious game pédagogique en RV, Mécacéo, avec pour thème les machines de Léonard de Vinci.
- 2019
6 mois **Stage Master 2 IMAGINA / Virdys, Montpellier RV | Unity3D, C#**
Réalisation d'un module de génération d'environnement 3D géolocalisé multi-couches, puis intégration à la suite logicielle Virdys Suite (outils de création / présentation de contenu en RV, Serious Games RV, etc).
- 2016 / 2018
2 ans **Entrepreneur / Highway 2 Game, Clermont-Ferrand Jeu Vidéo | Unity3D, C#**
Co-crédation d'un studio de développement de jeux vidéo. Développement, Game Design et expérience entrepreneuriale du monde du jeu vidéo. En parallèle, réalisation de projets divers pour des clients (sites web,...).
- 2015 / 2016
CDD 1 an **Ingénieur de recherche / Institut Pascal, Clermont-Ferrand Vision, IA | C++**
Intégration des algorithmes de véhicules autonomes créés par le laboratoire dans un projet industriel de laveuse autonome. Développements divers dans le domaine de la Vision par ordinateur.
- 2015
20 semaines **Stage Master 2 TechMed / Institut Pascal, Clermont-Ferrand Vision, RA | C++, Unity3D, C#**
Portage d'une bibliothèque C++ de Vision / RA sur tablette, conception de démonstrateurs pour celle-ci avec Unity3D.
- 2012 / 2014
2 ans **Alternance 2ème et 3ème années ISIMA / Modis, Clermont-Ferrand Web | PHP, Symfony2**
Conception de plusieurs projets web. Travail en équipe sous la direction d'un chef de projet et en relation avec le client.
- 2012
16 semaines **Stage Licence professionnelle / Modis, Clermont-Ferrand Web | PHP**
Travail sur le framework web de la société. Évolution architecturale et création d'outils de génération de code.

CURSUS UNIVERSITAIRE

- 2018 / 2019 **Master** Images, Games et Intelligent Agents (IMAGINA) à l'Université de Montpellier.
- 2014 / 2015 **Master** Technologie pour la Médecine (TechMed) à la Faculté de Médecine de Clermont-Ferrand.
- 2012 / 2014 **Diplôme d'ingénieur** en informatique et modélisation à l'Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications (ISIMA) à Clermont-Ferrand, en alternance avec l'entreprise Modis.
- 2011 / 2012 **Licence professionnelle** Développement d'Applications Internet / Intranet à l'Institut Universitaire de Technologie (IUT) de Clermont-Ferrand.
- 2010 / 2011 Première année à l'ISIMA à Clermont-Ferrand.
- 2008 / 2010 **Diplôme Universitaire de Technologie** (DUT) en informatique à l'IUT de Clermont-Ferrand.

COMPÉTENCES EN DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO

Langages	Moteurs de Jeux & Outils	Spécifiques Jeux Vidéo	Plateformes de développement	Autres compétences en informatique
C++, C#, Java, Lua, Python, Ruby, JavaScript, PHP	Unity3D (moteur principal), UE4, SFML, Phaser, Notions d'OpenGL, Visual Studio, Git, Perforce	IA (SMA, navmesh, machines à états,...), Mathématiques 3D, Notions de GD & SD	PC / Mac, Mobile, Casques RV (Rift / Quest / Vive), HTML5 & WebGL	Conception (UML, Patterns), Web (Backend / Frontend), BDDs relationnelles et NoSQL, Administration système

DIVERS



Courant. CLES 1. TOEIC (820).



Opérationnel.

Musique, rock, guitare, trompette. Lecture (B. Werber, T. Pratchett, D. Adams,...), écriture (nouvelles, roman). Voyages.